

Baigiamasis Erasmus+ projekto „Coding With Outdoor Games“ partnerių susitikimas Turkijoje

Birželio 20–24 d. Turkijoje, Egėjo jūros pakrantėje, Burhaniye Bilim Sanat Merkezi mokykloje, įvyko baigiamasis Erasmus+ projekto „Coding With Outdoor Games“ partnerių susitikimas, kuriame mūsų mokyklai atstovavo Liepa Bajorūnaitė (5d), Vakarė Jurgaitytė (5d), Mantas Marčiukaitis (7d), Matas Petrevičius (7d), pradinių klasių/informacinių technologijų mokytojos Saulė Musteikienė ir Asta Sakalienė bei projekto koordinatorė Jolanta Švegždienė. Mokinių komandos pristatė savo šalis kitiems mobilumo dalyviams, atsakė į Quizizz viktorinos klausimus apie Turkiją, Actionbound programėlės smagių užduotėlių pagalba susipažino su šeiminingų mokykla. Havran mokslo centre projekto dalyviai atliko kodavimo užduotis, stebėjo įspūdingus gamtos mokslų eksperimentus ir patys juose dalyvavo. Edremito robotikos centre mokiniai konstravo ir kodavo robotus, varžėsi, kurių robotai greičiausi. Visiems buvo įdomu, stebint tradicinę turkų šokį, pabandyti užrašyti judesių algoritmus – kodą, pagal kurį vėliau būtų galima atkartoti šokį. Nepaisydami kaitros, apsilankėme Efese – viename iš geriausiai išsilaikiusių antikinių miestų - valstybių, kur kadaise gyveno daugiau nei 200 tūkstančių žmonių, grožėjomės Cunda sala, esančia Edremito įlankoje Turkijos šiaurės vakarų pakrantėje. Smagu, kad visos projekto veiklos sėkmingai įgyvendintos, o dalyvių įspūdžiai dar ilgai neišblės!